BEST AVAILABLE COPY

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2001-092980

(43)Date of publication of application: 06.04.2001

(51)Int.CI.

GO6T 9/20 A61B 5/055 A61B HO4N

(21)Application number: 11-269660

(71)Applicant: NEC CORP

(22)Date of filing:

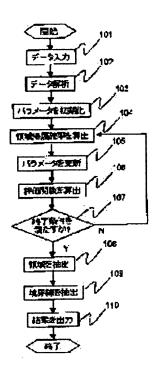
24.09.1999

(72)Inventor: KIYUNA ASAHARU

(54) METHOD AND DEVICE FOR EXTRACTING CONTOUR

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a method and a device for automatically extracting a contour without especially designating the threshold value of area separation in the case of contour extraction for separating respective points into plural areas, to which these points belong, and extracting the boundary between the areas as a contour on the basis of attributes at the respective points of an image with respect to image data containing the image of an object to become the target of contour extraction. SOLUTION: The expected value of an area assignment probability for each point of the image to belong to each of areas is calculated (step 104), an area parameter is updated (step 105), an evaluation function is calculated on the basis of a mixed probability distribution obtained from the area assignment probability and the area parameter (step 106), respective areas are separated on the basis of the area assignment probability (step 108) and the contour is extracted on the basis of the separated areas.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

09.08.2000

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3534009

[Date of registration]

19.03.2004

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

·[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2001-92980

(P2001-92980A)

(43)公開日 平成13年4月6日(2001.4.6)

5L096 BA13 CA18 EA02 FA06 FA39

FA46 GA26

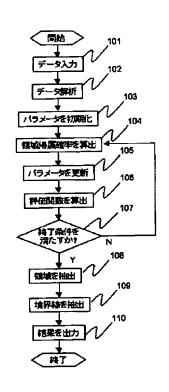
(51) Int.Cl.7		識別記号		FΙ			Ī	-7]-ド(参考)
G06T	9/20			A 6 1 B	6/03		360J	4 C 0 9 3
A 6 1 B	5/055			H04N	7/18		В	4 C 0 9 6
	6/03	360					K	5 C 0 5 4
H 0 4 N	7/18						L	5 L O 9 6
				G06F	15/70		3 3 5 Z	
			審查請求	有 讃	求項の数19	OL	(全 14 頁)	最終頁に続く
(21)出願番号	+	特願平11-269660		(71) 出廊	人 000004	237		
					日本電	気株式:	会社	
(22)出願日 平成11年9月24日(1999.9.24)			24)	東京都港区芝五丁目7番1号				
				(72)発明	者 喜友名	朝春		
					東京都	港区芝	五丁目7番1	号 日本電気株
			ł		式会社	内		
				(74)代理	人 100080	816		
					弁理士	加藤	朝道	
				FターL	(参考) 40	093 CA2	29 FF16	
					40	096 AB2	27 ACO1 AD14	DC19
					50		01 AAO6 CCO1	EA05 ED17
						FC	04 HA12	

(54) 【発明の名称】 輪郭抽出方法及び装置

(57) 【要約】

【課題】輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像データに対し、画像の各点が持つ属性に基づいて、各点をその点が属する複数の領域に分離し、領域間の境界を輪郭として抽出する輪郭抽出において、領域分離の閾値を陽に指定することなく、自動的に抽出する方法及び装置の提供。

【解決手段】画像の各点が領域の各々に属する領域帰属確率の期待値を算出し(ステップ104)、領域パラメータを更新し(ステップ105)、領域帰属確率と領域パラメータから求められる混合確率分布に基づいて評価関数算出し(ステップ106)、領域帰属確率に基づいて各領域を分離し(ステップ108)、分離された領域に基づいて輪郭を抽出する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像 データに対して、前記画像の各点が持つ属性に基づい て、前記画像の各点が属する領域を分離し前記領域間の 境界を輪郭として抽出する輪郭抽出方法であって、

- (a) 前記画像の各点が持つ属性の混合確率分布を規定 するパラメータを初期化する第1の工程と、
- (b) 前記画像の各点が前記領域の各々に属する領域帰属確率を算出する第2の工程と、
- (c) 前記混合確率分布が増加するように前記パラメータを更新する第3の工程と、
- (d) 前記更新されたパラメータによって規定される前 記混合確率分布から推定の良さの尺度となる評価関数を 算出する第4の工程と、
- (e) 前記領域帰属確率の値に基づいて、前記画像の各点が属する各領域を分離する第5の工程と、
- (f) 前記分離された領域間の境界を抽出する第6の工程と、
- (g) 前記領域帰属確率に基づいて、前記画像の各点が、求められた領域の領域内点であるか領域外点であるかを判定する第7の工程と、

を含む、ことを特徴とする輪郭抽出方法。

【請求項2】予め定められた所定の条件が満たされるまで、前記第2、第3、呼び第4の工程を繰り返して行う、ことを特徴とする請求項1記載の輪郭抽出方法。

【請求項3】前記画像の各点が属する各領域を分離する 第5の工程において。

- (e-1) 一つの領域内点を求め、これを領域内点集合の 初期集合とし、
- (e-2) 前記領域内点集合に属する点の近傍点を取得し、前記近傍点を境界候補集合の初期集合とし、
- (e-3) 前記境界候補集合の各点から領域内点集合に属する点を選択して領域内点集合へ追加し、
- (e-4) 前記領域内点集合へ新たに追加される点がなくなった時点で、前記第6の工程へ前記領域内点集合を送い
- (e-5) 前記領域内点集合を選択する際に、前記境界候補集合に属する各点に対して、その近傍点を取得し、前記近傍点全てが領域内点であれば、前記境界候補集合に属する点を領域内点集合に追加し、
- (e-6) 前記近傍点の中に少なくとも一つの領域外点が 含まれていれば、該境界候補集合に属する点を境界点集 合へ追加し、
- (e-8) 前記近傍点に属する領域内点のうち、領域内点 集合に追加されていない領域内点を、前記境界候補集合 へ追加する、
- ことを特徴とする請求項1記載の輪郭抽出方法。

【請求項4】前記領域間の境界を抽出する第6の工程に おいて、

(f-1)順序づけられた境界点集合の初期値を設定し、

(f-2)前記順序づけられた境界点集合に属する各点の中間点を追加し、

(f-3)前記中間点が境界点となるまで移動させ、新なた中間点を追加できなくなるまで繰り返し、

(f-4) 前記中間点の移動において、該中間点がすでに境界点であれば順序づけられた境界点集合へ追加し、該中間点が領域内点であれば領域外部方向へ中間点を移動し、該中間点が領域外点であれば領域内部で移動させる、

ことを特徴とする請求項2又は3記載の輪郭抽出方法。 【請求項5】前記画像を粗視化する第8の工程と、

前記粗視化された画像を細分化する第9の工程と、

所定の領域に属する確率が小さな点を削除する第10の 工程と、

をさらに有することを特徴とする請求項2乃至4のいず れか一に記載の輪郭抽出方法。

【請求項6】前記評価関数として、前記混合確率分布を 使用することを特徴とする請求項1及至5いずれか一に 記載の輪郭抽出方法。

【請求項7】前記評価関数として、前記混合確率分布と前記パラメータの数から算出されるストラクチュラル・リスク(Structural Risk)を用いることを特徴とする請求項1及至5のいずれか一に記載の輪郭抽出方法。

【請求項8】前記評価関数として、前記混合確率分布と前記パラメータの数から算出される記述長を用いることを特徴とする請求項1及至5のいずれか一に記載の輪郭抽出方法。

【請求項9】前記評価関数として、前記混合確率分布と 前記パラメータの数から算出される赤池の情報量基準

(AIC)を用いることを特徴とする、請求項1及至5 のいずれか一に記載の輪郭抽出方法。

【請求項10】輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像データに対して、前記画像の各点が持つ属性に基づいて、前記各点が属する領域を分離し、前記領域間の境界を輪郭として抽出する輪郭抽出装置であって、

前記画像の各点が持つ属性の混合確率分布を規定するパラメータを初期化する第1の手段と、

前記画像の各点が前記領域の各々に属する領域帰属確率 の期待値を算出する第2の手段と、

前記混合確率分布が増加するように前記パラメータを更 新する第3の手段と、

前記更新されたパラメータによって規定される前記混合 確率分布から、推定の良さの尺度となる評価関数を算出 する第4の手段と、

前記領域帰属確率の値に基づいて各領域を分離する第5の手段と、分離された前記領域間の境界を抽出する第6の手段と、

前記領域帰属確率に基づいて、画像各点が領域内点か領域外点かを判定する第7の手段と、

を備えたことを特徴とする輪郭抽出装置。

【請求項11】前記画像を粗視化する第8の手段と、前記粗視化された画像を細分化する第9の手段と、所定の領域に属する確率が小さな点を削除する第10の手段と、

を有することを特徴とする請求項10記載の輪郭抽出装 置。

【請求項12】輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像データを入力手段から入力し、前記画像の各点が持つ属性に基づいて、前記画像の各点が各領域に属する確率である領域帰属確率を算出し、該領域帰属確率を用いて前記画像各点が属する領域を分離し、前記領域間の境界を輪郭として抽出する、ことを特徴とする領域輪郭抽出方法

【請求項13】(a)入力手段から入力された、輪郭抽出の対象となる物体の像を含む、画像データに対して、画像の各点が持つ属性に基づいて、画像の各点が領域のそれぞれに属する領域帰属確率の期待値を算出するステップと、

- (b) 画像の各点が持つ属性の混合確率分布を規定する パラメータを更新するステップと、
- (c) 前記領域帰属確率と前記パラメータとから求められる混合確率分布に基づいて評価関数を算出するステップと
- (d) 前記評価関数が所定の条件を満たす場合に、前記領域帰属確率に基づいて各領域を分離し、該分離された領域に基づいて輪郭を抽出するステップと、

を含む、ことを特徴とする領域輪郭抽出方法。

【請求項14】入力装置から入力された画像データの特性を解析し、画像の各領域を特徴付ける領域パラメータの初期値を定めるデータ解析装置と、

画像の各点の値に基づいて、画像の各点がそれぞれの領域に属する確率 (「領域帰属確率」という)を算出する領域帰属確率算出装置と、

用いる評価関数に応じて評価関数の値が増大するか、も しくは減少するように前記領域パラメータを更新するパ ラメータ更新装置と、

更新された領域パラメータから評価関数を算出する評価 関数算出装置と、

前記評価関数が予め定められた所定の終了条件を満たす場合、推定された領域帰属確率に基づき、画像の各点がどの領域に属するかを決定する領域分離装置と、

各領域の境界となる画像の点について、指定された点が、指定された領域に属しているかどうかを判定する領域帰属判定装置と、

抽出された領域から順序の付いた輪郭線を生成する境界 抽出装置と、

輪郭抽出の結果を出力する出力装置と、を備えことを特 徴とする輪郭抽出装置。

【請求項15】前記評価関数算出装置において算出された評価関数の値と更新前の領域パラメータを用いて算出

された前回の評価関数の値との差が予め定められた所定値以上の場合、前記領域帰属確率算出装置において、新しい領域パラメータを用いて領域帰属確率を再び算出し、前記パラメータ更新装置での領域パラメータの更新、前記評価関数算出装置での評価関数の算出を行い、前記差が前記所定値よりも小の場合、前記画像の各点が持つ値の各領域での確率の加重平均をとった混合確率分布を最大にする領域パラメータおよび領域帰属確率が求められ、前記評価関数算出装置は、前記混合確率分布の最大化が完了した後、得られた領域帰属確率及び領域パラメータを前記領域分離装置に送る、ことを特徴とする請求項14記載の輪郭抽出装置。

【請求項16】前記領域分離装置が、

最初の領域内点を求め、前記領域内点の近傍点を取得 し、前記近傍点を最初の境界候補点集合とする手段と、 前記境界候補点の近傍点を取得する手段と、

前記近傍点のすべての点が領域内点である場合、前記境 界候補点を領域内点集合Rに追加し、一方、前記近傍点 のすべての点が領域内点でない場合、前記境界候補点を 境界点集合に追加する手段と、

前記境界候補点の近傍点に属する領域内点のうち領域内 点集合に登録されていない領域内点を前記境界候補点集 合に追加する手段と、

を備え、

前記境界候補点集合への追加があった場合、前記境界候補点の近傍点を取得する手段から処理を繰り返す、ことを特徴とする請求項14記載の輪郭抽出装置。

【請求項17】前記境界抽出装置が、

前記境界点集合のなかから所定個数の点を選び、これを 順序付けられた境界点集合の初期集合とする手段と、

前記順序付けられた境界点集合に属する各境界点の間に 中間点を追加する手段と、

前記新しく追加された各中間点について該中間点が境界点であるかどうか調べる手段と、

前記中間点が境界点であれば、前記順序づけられた境界 点集合に属する点として採用し、全ての中間点が境界点 として定まった時点でに新たな中間点が追加できるかど うかを調べ、追加可能であれば、前記中間点を追加する 手段の処理を行い、追加可能でない場合には、輪郭抽出 の結果である、順序付けられた境界点集合を出力する手 段と

前記中間点が境界点ではない場合には、領域内点となっているかどうかを調べ、領域内点である場合外部方向へ向けて中間点を移動し、一方、領域内点でなければ、領域内部方向へ向けて中間点を移動させる手段と、

領域内部方向または外部方向へ中間点を移動した後、前 記中間点についてその点が境界点であるかどうか調べる 手段とを備えた、ことを特徴とする請求項14記載の輪 郭抽出装置。

【請求項18】前記入力装置から入力された画像データ

を粗視化して前記データ解析装置に出力するデータ粗視化装置を備え、

前記評価関数算出装置で算出された評価関数が所定の終了条件を満たす場合において、細分化が可能である場合、領域帰属確率に基づき外部領域部分を削除し、削除後に残った画像の点を細分化し、前記データ解析装置に送るデータ細分化装置を備えたことを特徴とする請求項14記載の輪郭抽出装置。

【請求項19】(a)入力装置から入力された画像データからその特性を解析し、画像の各領域を特徴付ける領域パラメータの初期値を定めるデータ解析処理と、

- (b) 画像の各点の値に基づいて、画像の各点が各々の 領域に属する確率(「領域帰属確率」という)を算出す る領域帰属確率算出処理と、
- (c) 用いる評価関数に応じて評価関数の値が増大するか、もしくは減少するように前記領域パラメータを更新するパラメータ更新処理と、
- (c) 更新された領域パラメータから評価関数を算出する評価関数算出処理と、
- (d) 前記評価関数が所定の終了条件を満たす場合、推定された領域帰属確率に基づき、画像の各点がどの領域に属するかを決定する領域分離処理と、
- (f) 各領域の境界となる画像の点について、指定された点が、指定された領域に属しているかどうかを判定する領域帰属判定処理と、
- (g) 抽出された領域から、順序の付いた輪郭線を生成する境界抽出処理と、の上記(a) 乃至(g) の各処理をコンピュータで実行するためのプログラムを記録した記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、画像処理方法及び 装置に関し、特に、輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像データに対して画像の各点が持つ属性に基づい て、対象となる物体の輪郭を抽出する方法装置並びに記 録媒体に関する。

【0002】後の説明で明らかとされるように、本発明は、MRI装置やCTスキャン装置などで撮影された画像データから、特定の臓器や腫瘍などの領域を抽出する装置に適用して好適とされる輪郭抽出方法及び装置に関する。

[0003]

【従来の技術】従来、所与の画像から、特定の物体の像を抽出するための方法として、例えば特開平9-299366号公報(「刊行物1」という)には、超音波診断装置、あるいはMRI画像からの臓器の断層像を表す画像データに基づいて臓器の領域もしくは組織の領域を抽出する領域抽出装置において、適切な閾値を用いて適切な広さの領域を抽出可能とするため、所定のフレーム時間間隔ごとに得られる複数の断層像について、抽出した

輪郭内の面積を表す時系列データと、その時系列データを平滑化した平滑化データとの差分が所定の閾値を越えた場合に、輪郭抽出のための閾値を変更して輪郭抽出を やり直すようにした輪郭抽出装置が提案されている。

【 O O O 4 】上記刊行物 1 に記載された装置においては、画像データに対し、所定の第 1 の閾値を用いて、画像各点の値が閾値を越えるかどうかという判定基準で、領域の内部点かあるいは外部点かを決定し、次に、各時刻毎の画像から、上の方法で決定された領域の面積あるいは体積を求め、領域の面積、あるいは体積の時系列データを平滑化し、平滑する前のデータと平滑後のデータとの差分が第 2 の閾値を超えるかどうかを判断する。

【0005】この差分が第2の閾値を超えたと判断された場合に、第1の閾値の値を変更して最初に行った輪郭抽出をやり直す。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上記刊 行物1に記載されている従来の輪郭抽出技術において は、以下に示すような問題点がある。

【0007】第1の問題点として、上記刊行物1に記載された装置では、領域を抽出するために、2つの異なる関値を用いているが、これらの閾値を決定するための具体的な方法に示されていず、領域抽出の対象となるデータが変わる度に試行錯誤的な方法で決定されなければならない。

【0008】ところが、例えばMRI画像であれば、断層画像が人体のどの部位を撮影したものかに依存して適切な閾値は変化するため、不適切な閾値を用いた場合、所望していない臓器の輪郭を誤って抽出してしまうことになる、という問題がある。

【 0 0 0 9 】 また第 2 の問題点として、画像データの時系列データを用いる必要があるため、一枚の領域抽出画像を求めるために、膨大なデータを必要とする、ということである。

【 O O 1 O 】さらに第3の問題点として、上記刊行物1に記載される装置においては、平滑化の前後においてデータの差分を計算し、差分が第2の閾値を超えた場合には第1の閾値の値を変更して再度同じ手続きを繰り返す必要があり、膨大な計算時間を必要とする、ということである。

【 0 0 1 1】したがって、本発明は上述した問題点に鑑みてなされたものであって、その目的は、上記従来技術のように、閾値を陽に設定することを不要とし、高速かつ高精度に輪郭を抽出する輪郭抽出方法及び装置を提供することにある。

[0012]

【課題を解決するための手段】前記目的を達成する本発明は、輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像データに対し、画像データの値そのものではなく、前記画像の各点が持つ属性に基づいて、画像各点が各領域に属する

確率である領域帰属確率を用いて、前記各点が属する領域を分離し、前記領域間の境界を輪郭として抽出するものである。

【0013】より詳細には、本発明は、前記画像各点が持つ属性の、混合確率分布を規定するパラメータを初期化する第1の工程と、前記画像の各点が前記領域の各々に属する領域帰属確率を算出する第2の工程と、前記更新されたパラメータを更新する第3の工程と、前記更新されたパラメータによって規定される前記混合確率分布から、推定の良さの尺度となる評価関数を算出する第4の工程と、前記領域帰属確率の値に基づいて各領域を分離する第5の工程と、前記領域帰属確率に基づいて、画像各点が領域内点か領域外点かを判定する第7の工程とを有することを特徴とする。

【0014】本発明の輪郭抽出方法は、所定の条件が満たされるまで、前記第2、第3および第4の工程を繰り返して行うことを特徴とする。

【〇〇15】本発明の輪郭抽出方法は、前記画像を各領 域に分離する第5の工程において、領域内点ひとつを求 め、これを領域内点集合の初期集合とし、前記領域内点 集合に属する点の近傍点を取得し、前記近傍点を境界候 補集合の初期集合とし、前記境界候補集合の各点から、 領域内点集合に属する点を選択して領域内点集合へ追加 し、前記領域内点集合へ新規に追加される点が無くなっ た時点で、第6の工程へ領域内点集合を送る輪郭抽出方 法であり、前記領域内点集合を選択する際に、境界候補 集合に属する各点に対し、その近傍点を取得し、近傍点 全てが領域内点であれば、該境界候補集合に属する点を 領域内点集合に追加し、前記近傍点の中にひとつ以上の 領域外点が含まれていれば、該境界候補集合に属する点 を境界点集合へ追加し、前記近傍点に属する領域内点の うち、領域内点集合に追加されていない領域内点を、前 記境界候補集合へ追加することを特徴とする。

【 0 0 1 6 】本発明の輪郭抽出方法は、前記領域間の境界を抽出する第6の工程において、順序づけられた境界点集合の初期値を設定し、前記順序づけられた境界点集合に属する各点の中間点を追加し、中間点が境界点となるまで移動させ、新規中間点を追加できなくなるまで繰り返すことを特徴とし、前記中間点の移動において、該中間点がすでに境界点であれば順序づけられた境界点集合へ追加し、該中間点が領域内点であれば領域外部方向へ中間点を移動し、該中間点が領域外点であれば領域内部で移動させることを特徴とする。

【 O O 1 7】本発明の輪郭抽出方法は、前記画像を粗視化する第8の工程と、前記粗視化された画像を細分化する第9の工程と、所定の領域に属する確率が小さな点を削除する第10の工程を有することを特徴とする。

【 O O 1 8】本発明の輪郭抽出方法は、前記評価関数として、前記混合確率分布を使用することを特徴とする。

【0019】本発明の輪郭抽出方法は、前記評価関数として、前記混合確率分布と前記パラメータの数から算出されるストラクチュラル・リスク(Structural Risk)を用いることを特徴とする。

【 0 0 2 0】本発明の輪郭抽出方法は、前記評価関数として、前記混合確率分布と前記パラメータの数から算出される記述長を用いることを特徴とする。

【 0 0 2 1】本発明の輪郭抽出方法は、前記評価関数として、前記混合確率分布と前記パラメータの数から算出される赤池の情報量基準(A I C)を用いることを特徴とする。

【0022】本発明の輪郭抽出装置は、輪郭抽出の対象 となる物体の像を含む画像データに対し、前記画像の各 点が持つ属性に基づいて、前記各点をその点が属する複 数の領域に分類し、前記領域間の境界を輪郭として抽出 する輪郭抽出装置であって、前記画像各点が持つ属性の 混合確率分布を規定するパラメータを初期化する第1の 手段と、前記画像の各点が前記領域の各々に属する領域 帰属確率の期待値を算出する第2の手段と、前記混合確 率分布が増加するように前記パラメータを更新する第3 の手段と、前記更新されたパラメータによって規定され る前記混合確率分布から、推定の良さの尺度となる評価 関数を算出する第4の手段と、前記領域帰属確率の値に 基づいて各領域を分離する第5の手段と、分離された前 記領域間の境界を抽出する第6の手段と、前記領域帰属 確率に基づいて、画像各点が領域内点か領域外点かを判 定する第7の手段と、を有することを特徴とする。

【 0 0 2 3】本発明の輪郭抽出装置は、前記画像を粗視化する第8の手段と、前記粗視化された画像を細分化する第9の手段と、所定の領域に属する確率が小さな点を削除する第10の手段と、を有することを特徴とする。 【 0 0 2 4 】

【発明の実施の形態】本発明の実施の形態について説明する。本発明の輪郭抽出方法は、輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像データに対し、前記画像の各点が持つ属性に基づいて、画像各点が各領域に属する確率である領域帰属確率を用いて、前記各点が属する領域を分離し、前記領域間の境界を輪郭として抽出するものである。

【0025】本発明は、輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像データに対して、前記画像の各点が持つ属性に基づいて、前記各点が属する領域を分離し、前記領域間の境界を輪郭として抽出する輪郭抽出装置であって、前記画像の各点が持つ属性の混合確率分布を規定するパラメータを初期化する第1の手段と、前記画像の各点が前記領域の各々に属する領域帰属確率の期待値を算出する第2の手段と、前記混合確率分布が増加するように前記パラメータを更新する第3の手段と、前記更新されたパラメータによって規定される前記混合確率分布から、推定の良さの尺度となる評価関数を算出する第4の手段

と、前記領域帰属確率の値に基づいて各領域を分離する 第5の手段と、分離された前記領域間の境界を抽出する 第6の手段と、前記領域帰属確率に基づいて、画像各点 が領域内点か領域外点かを判定する第7の手段と、を備 えている。

【0026】本発明においては、画像の各点の値に基づ いて、各点が与えられた領域に属する確率を算出し、求 められた確率分布を用いて輪郭抽出を行う。

【0027】以下では、本発明を、人体頭部のMRI画 像から、脳、頭皮、頭部以外の3つの領域に分類する方 法に適用した場合を例に、本発明の原理・作用について 説明する。

【0028】また、以下では、「輪郭抽出」の代わり に、「領域抽出」という用語を用いる場合もあるが、領 域が抽出できれば、輪郭は抽出された領域の境界に線を 引けば得られるので、同義語と考えて差し支えない。

【0029】まず、画像がi番目の領域に属するとき、 画像上;番目の点(以下、画像上の点を「ピクセル」 (画素)という)の輝度の値が y j である確率を、 $f(yj|\theta i)$

で表す。ここで、 θ iはi番目の領域の属性を示すパラ メータであり、領域の属性としては、例えば、該領域に 属するピクセル値の平均値、分散などを用いる。

【〇〇3〇】しかしながら、領域の抽出が行われる前 は、当然のことながら各領域の平均や分散を定義するこ とはできない。

【〇〇31】本発明においては、与えられた画像のピク セル値を説明する確率分布として、各領域の確率の加重 平均をとった混合確率分布を用いる。

【0032】画像は、全部でn個のピクセルを持つとし て、全ピクセル値

 $Y^n = \{y1, \dots, yn\}$

が与えられたときの混合確率分布 $P(\theta \mid Y^n)$ は、次式

 $L(\theta | Yn) = L(\theta, Yn | Z) - L(Z | \theta, Yn) + \log[P(Z)/P(Yn)] \qquad \cdots (3)$

【0043】ここで、P(Z)、P(Yn)は、それぞれZ、Ynの 事前分布と呼ばれるものであるが、この量は θ を含ま ず、混合対数尤度の最大化とは無関係であるため、以下 では定数とみなして無視する。

【OO44】いま、 θ の初期値を θ 0とし、両辺にデー

 $Q(\theta, \theta_0) = E \theta L(\theta_0, Y^n|Z) = \Sigma Z P(Z|\theta, Y^n) L(\theta_0, Y^n|Z)$

は、L(θ₀, Yn|Z)の期待値である。

 $H(\theta, \theta_0) = -E \theta L(Z|\theta_0, Yn) = -\Sigma Z P(Z|\theta, Yn) L(Z|\theta_0, Yn) \cdots (6)$

はL(Z|θ₀, Yn)の期待値である。

【0048】この $H(\theta, \theta_0)$ は、常に、

 $H(\theta_0, \theta_0) \leq H(\theta, \theta_0)$

となることが容易に示すことができる。

【0049】従って、

 $Q(\theta_0, \theta_0) \leq Q(\theta, \theta_0)$

となるように新しい θ を定めれば、混合体数尤度を最大 にするパラメータを求めることができる。

(1) で与えられる。

[0033]

 $P(\theta | Y^n) = \sum_{i} \sum_{j} w_i f(y_j | \theta_j) \cdots (1)$

【OO34】ここでwiは、各領域が、全画像上に占め る比率である。また、 θ は全てのパラメータ w_i 、 θ_i を まとめて表したものである。

【OO35】以下では、この混合確率分布 $P(\theta|Y^n)$ を パラメータ θ の関数と見なして混合尤度と呼ぶ。

【0036】さて、本発明において、輪郭抽出を行うた めに、各ピクセルがどの領域に属するかを適切に分割す る必要がある。そのためには、得られたピクセル値の分 布を最もよく説明する混合尤度を求めればよい。

【0037】具体的には、混合確率を最大にするパラメ 一タを求めればよい。これは、統計学で最尤法として知 られる方法である。最尤法においては、次式(2)で定 義される混合対数尤度(尤度関数)を最大化してもよ い。

[OO38] $L(\theta | Y^n) = log[P(\theta | Y^n)]$

【0039】しかしながら、例えば領域の属性として平 均ピクセル値とピクセル値の分散を用いる場合には、各 領域の混合比率w、ピクセルの平均値、分散を各領域に 対して求める必要があり、あらかじめ領域抽出が行われ ていなければ困難である。

【0040】この問題を解決するため、本発明では、各 ピクセルがどの領域に属するかを示す隠れた変数2を新 たに導入し、この変数の推定値を用いて混合尤度を最大 化する。混合尤度の最大化の過程において、各領域の混 合比率w、ピクセルの平均値、分散を同時に推定するこ とができる。その原理は以下のようなものである。

【OO41】データYnが与えられたもとでの混合対数尤 度を、Bayesの公式を用いて変数Zを含むように書き換え ると、次式(3)で表される。

[0042]

タとパラメータが与えられたもとでのZの確率分布P(Z) θ , Yn)を掛けてzに関する期待値をとると、次式(4) となる。

[OO45] $L(\theta | Yn) = Q(\theta, \theta_0) + H(\theta, \theta_0)$ 【0046】ここで、

... (5)

【0047】また、

【0050】以上に述べたように、直接観測できない仮 想的なデータ(上の例ではZ)がある場合に、尤度を最 大化する方法は、従来より統計学の分野でEMアルゴリズ ムとして知られている。EMアルゴリズムに関しては、た とえば文献A. P. Dempsteret al., Maximum Likelih ood from Incomplete Data via EM Algorithm, P roceedings of the Royal Statistical Society, pp. 1-38 (1977) に詳しい。

【0051】以上の処理を経て混合体数尤度を最大にするパラメータ $\theta*$ が得られれば、この $\theta*$ を用いて求めた z の期待値は、各ピクセルが各々の領域に属する領域帰属確率と見なすことができる。

【0052】例えば、z(j, i)を、j番目のピクセルがi番目の領域に帰属するとき 1、それ以外の時0をとる変数であるとした場合、その期待値

 $h(j, i) = E \theta *z(j, i)$

は0から1の間にある値をとる領域帰属確率となる。

【0053】本発明では、この領域帰属確率の値に基づいて領域を分離する。

【0054】例えば、画像上で、

- ・脳に対応する領域を領域2、
- ・頭皮に対応する領域を領域1、
- ・それ以外の領域を領域 0 とすると、脳の領域に属するピクセルは、h(j,2) の値の大きなピクセルから選べばよい。同様にして頭皮、それ以外の領域はそれぞれh(j,1)、h(j,0) の値が大きなピクセルを選択することによって抽出できる。

【0055】このようにして、本発明においては、領域帰属確率を用いて各領域を明確に分離することができ、分離された各領域の境界のピクセルを輪郭として、自動的に各領域の輪郭抽出を行うことができる。

[0056]

【実施例】次に、本発明の実施例について図面を参照してさらに詳細に説明する。以下の説明において用いる記号は、上記説明で用いた記号の使用法にしたがうものとする。また、以下の実施例では、MRI装置で撮影された人体頭部の断層画像から、脳、頭皮、外部の3つの領域を抽出し、それぞれの輪郭を求める方法を例にとって説明するが、例えば人体胸部の心臓や、その他の臓器の輪郭を抽出する場合においても同様な方法で行うことができる。また、MRI装置以外の機器、例えばCTスキャン装置や超音波診断装置を用いて撮影された画像に対しても、同様な方法で実行できる。

【0057】図5に示すように、MRI画像は画像各点 (以下「ピクセル」という)が持つ輝度によって表現されている。輝度は、通常0から255などの値をとり、 ピクセルの値が大きくなるほど画像は白く表示される。 輪郭抽出は、この輝度の値を手がかりとし、輝度の値が 近いピクセルを同じ領域に属するものとして、領域を分離する。以下では、頭部以外の領域を領域0、頭皮を領域1、脳を領域2として説明する。

【0058】また、本実施例では、領域を特徴付けるパラメータとして、各領域に属するピクセルの平均輝度 μ $_{i}$ $_{i}$ $_{j}$ $_{i}$ $_{j}$ $_{i}$ $_{j}$ $_{i}$ $_{i}$

【0059】図1は、本発明の第1の実施例の輪郭抽出 装置の構成を示すブロック図である。図2乃至図4は、 本発明の第1の実施例の輪郭抽出装置の処理手順を示す フローチャートである。

【0060】図1を参照すると、この輪郭抽出装置は、 MRI装置などで撮影された画像データの入力装置11 から入力し、該入力画像データの特性を解析するデータ 解析装置1と、与えられた画像の各ピクセルの値に基づ いて領域帰属確率を算出する領域帰属確率算出装置 2 と、評価関数の値が増加、あるいは減少するように領域 パラメータを更新するパラメータ更新装置3と、更新さ れた領域パラメータから評価関数を算出する評価関数算 出装置4と、推定された領域帰属確率に基づいて、各ピ クセルがどの領域に属するかを決定する領域分離装置 5 と、各領域の境界となるピクセルについて、指定された ピクセルが、指定された領域に属しているかどうかを判 定する領域帰属判定装置6と、抽出された領域から、順 序の着いた輪郭線を生成する境界抽出装置フと、輪郭抽 出の対象となる画像を入力する入力装置11と、輪郭抽 出の結果を出力する出力装置12と、を備えて構成され ている。

【 0 0 6 1 】次に、本発明の第1の実施例の輪郭抽出装置における輪郭抽出の処理について、図1及び図2乃至図4の流れ図を参照して説明する。

【0062】まず、入力装置11により、MRI装置などで撮影された人体頭部の画像データを入力する(ステップ101)。この入力装置11は、例えば画像スキャナなどを用いて実現できる。あるいは、MRI装置などからコンピュータ・ネットワークを通して画像データを直接入力することも可能である。入力装置11は、読み込んだデータをデータ解析装置1へ送る。

【0063】次に、データ解析装置1においては、ステップ101で読み込んだデータに対し、その特性を解析する(ステップ102)。データの特性としては、例えば全ピクセル値の平均や分散などがある。

【0064】データ解析装置1では、これらの特性に基づいて、各領域を特徴付ける領域パラメータの初期値を定める(ステップ103)。例えば人体頭部のMRI画像においては、脳領域が最も高い輝度を持ち、外部は最も低い輝度で表され、頭皮領域はその中間の輝度を持つ。したがって、例えば、各領域を特徴付ける領域パラメータとして、ピクセル値の平均と分散を取り、各領域0、1、2におけるピクセル値の平均値 μ_i (i=0, 1, 2)の初期値を次式(7)で求める。

[0065] $\mu_i = a_i \mu$...(7)

【0066】ここで、 μ は全ピクセルの平均値、 a_i は重み係数で、それぞれ、例えば、

a0=1/6, a1=2/6, a2=3/6

などとおく。

【0067】初期値をこのように選ぶことによって、評価関数の最適化におけるパラメータの更新が速やかに収束する。

【0068】分散 σ_i^2 については、例えば、領域 σ (頭

部以外の領域) における初期値を小さくとり、それ以外 の領域の初期値は、画像全体の分散をそのまま用いても

【0069】各領域の混合比率wは、分離すべき領域の 数が3ならば、すべて1/3として初期化するようにし

【0070】次に、領域帰属確率算出装置2において、 各ピクセルが各々の領域に属する確率を算出する(ステ ップ104)。

【0071】領域帰属確率を具体的に求めるには、以下 のような方法を用いる。

【0072】もし、 j 番目のピクセルが i 番目の領域に $h(j, i) = E\theta * z(j, i)$

= $w_i f(y_i | \theta_i) / \Sigma_i \Sigma_i w_i f(y_i | \theta_i)$

【0076】次に、パラメータ更新装置3において、混 合確率分布が増加するように領域パラメータ w_i , θ_i を変 更する(ステップ105)。

【OO77】ここでは、特に、領域の確率分布f(yil θ_i)が平均 μ_i 、分散 σ_i 2の正規分布にしたがう場合を 例にとって説明する。

【0078】前述しように、混合確率を最大化するに は、上式(5)で定義されるQを最大にするように、w. μ 、 σ ;²を更新すればよい。

【0079】具体的には、以下のように各領域パラメー タを更新する。

[0080] w_i = $\Sigma_{jh}(j, i) / n$...(10)

[0081] $\mu_i = \sum_{j} x_j h(j, i) / \sum_{j} h(j, i) \cdots (11)$

 $\sigma_{i}^{2} = \sum_{j} (x_{i} - \mu_{j})^{2} h(j, i) / \sum_{j} h(j, i) \cdots (12)$

【0083】パラメータ更新装置3は、更新した領域パ ラメータを評価関数算出装置4に送る。

【0084】評価関数算出装置4では、パラメータ更新 装置3で更新された領域パラメータを用いて、評価関数 を算出する(ステップ106)。

【0085】評価関数としては、混合確率分布(1)そ のものを用いて良い。この場合、混合分布の値が大きい ほど推定結果は良い。評価関数においては、この他に も、ストラクチュラル・リスクを用いても良いし、記述 長を用いても良い。さらに、赤池の情報量 (AIC: Akaike Information Criteria) を用いることもできる。

【0086】これらの評価関数は、混合分布と領域パラ メータの数から算出され、混合尤度が大きいほど、また 用いられる領域パラメータの数が少ないほど値は小さく なる。

【0087】したがって、これらの評価関数は値が小さ いほど推定結果が良いことを表す。これらの評価関数の 具体的な算出法については、例えば、特願平10-12 4851号の記載が参照される。

【0088】ステップ107では、評価関数算出装置4 において、更新された領域パラメータを用いて算出され 属するか、属さないかがあらかじめ分かっているのであ れば、上式(1)で定義した混合確率は、次式(8)で 与えられる。

[0073]

 $P(\theta | Y^n) = \Sigma_i \Sigma_j z(j, i) w_i f(y_i | \theta_i)$

【0074】ここで、z(j, i)はj番目のピクセルがi番目 の領域に属するとき1、それ以外の時0となる変数であ る。この変数は、実際には観測できないため、その期待 値h(j,i)を求めてこれを領域帰属確率とする。領域帰属 確率を具体的に表すと次式(9)で与えられる。

[0075]

た新しい評価関数値と、更新前の領域パラメータを用い て算出されている前回の評価関数値を比較し、その差 が、予め定められた所定の値より小さければ、ステップ 108に進み、それ以外の場合にはステップ104に戻 り、新しい領域パラメータを用いて領域帰属確率を再び 算出する。

【0089】上述のステップ104からステップ107 を繰り返すことにより、混合確率分布を最大にする領域 パラメータおよび領域帰属確率を求めることができる。

【0090】評価関数算出装置4は、混合確率分布の最 大化が完了した後、得られた領域帰属確率および領域パ ラメータを領域分離装置5に送る。

【0091】領域分離装置5は、領域帰属確率に基づい て、各領域を分離する(ステップ108)。

【0092】領域分離装置5における処理を具体的に示 すため、ここでは、図5に示す人体頭部のMRI画像か ら、脳に対応する領域を抽出する手続きを例にとって説 明するが、その他の領域に関しても、全く同様な手続き で処理を実行できる。

【0093】図6に示すように、各ピクセル51には、 あらかじめ番号が付けられているものとする。

【0094】抽出された領域は、この番号の集合によっ て表現される。図6において、黒で反転表示されたピク セルに囲まれた領域52をRで表すと、ピクセルの番号 を用いて、

R={258, 259, 260, 514, 515, 516, 770, 771, 772} と表現できる。

【0095】領域と領域外部を区切る境界線も同様にし て、ピクセル番号の集合として表現できる。

【0096】例えば図6において、黒で反転表示された ピクセルの集合52を用いて示される境界線Bは、ピク セルの番号を用いて、

B={258, 259, 260, 514, 516, 770, 771, 772}

と表現できる。

【0097】このとき、境界線に囲まれた領域の内部点 の集合R(以下、「領域内点集合」という)は、1このピ クセル (515) からなる集合となる。

【0098】脳に対応する領域を領域2と記すと、領域分離装置5では、まず各ピクセルの領域帰属確率h(j,2)を領域帰属判定装置6へ送る。

【0099】判定対象となっているピクセルに対して、領域帰属判定装置6から脳領域に属していることを示す信号が返されたとき、これを、最初の領域内点pとする(図3のステップA1)。

【0100】領域帰属判定の方法としては、例えば、h (j, 2)の値が0.9以上である、あるいは、0.1以下でない、などの条件を満たす場合に領域に帰属するものとみなす。実際には、最終的に得られた領域帰属確率は、領域に属さない点の確率値がほとんど0.0であるため、閾値を陽(explicit)に設定する必要はない。

【 O 1 O 1 】次に、領域内点 p に対して、その近傍点の集合N(p) を取得し、これを最初の境界候補集合 C とする(ステップA 2)。近傍点N(p) とは、点 p に近接する点を意味し、例えば、図 6 において、5 1 5 番目の点の近傍点N(515) は、

 $N(515) = \{258, 259, 230, 514, 516, 770, 771, 772\}$

となる。境界候補集合 C は、脳の輪郭点の候補となる。 【 O 1 O 2 】次に、境界候補集合に属する各点(境界候補点) c に対し、その近傍点 N(c) を求める(図3のステップA3)。

【 O 1 O 3 】次に、N(c)に属する全ての点についての領域帰属確率を領域帰属判定装置6に送り、領域内点かどうかを判定する(図 3 のステップA 4)。

【 0 1 0 4 】ステップA 4 において、境界候補点 c の全ての近傍点 N (c) が領域内点であると判定されれば、点には領域内点で囲まれていることを意味するから、点cを領域内点集合 R へ追加する(図 3 のステップ A 5)。

【0105】もし、境界候補点cの全ての近傍点N

(c) に、領域内点では無い点が少なくとも1個含まれているのであるならば、Cは領域外の点に隣接することを意味するから、cを境界点集合Bに追加する(図3のステップA6)。

【0106】次に、N(c)に属する点のうち、領域内点と判定された点で、まだ領域内点集合Rへ追加されていない新たな領域内点があれば、これらの点を、境界候補集合Cへ追加する(図3のステップA7)。

【0107】図3のステップA8では、境界候補集合への新たな追加点があったかどうかを調べ、新たな追加点があれば、ステップA3に戻り、新たな追加点がなければ、領域抽出は完了しているので、図1のステップ109に進む。

【0108】以上、図3のステップA3からステップA8を、新たな追加点がなくなるまで繰り返すことで、最終的に脳の輪郭を表す点の集合である境界点集合Bが得られる。

【0109】領域分離装置6は、得られた境界点集合B

と領域内点集合Rを境界抽出装置7へ送る。

【0110】境界抽出装置7では、領域分離装置6で得られた領域内点集合Rに基づいて、輪郭を抽出する。

【 0 1 1 1 】領域分離装置 6 で得られた境界点集合 B は、各境界点の順序が考慮されておらず、応用上利用されにくい場合がある。例えば抽出された輪郭データを用いて人体頭部のコンピュータ・グラフィクスなどを作成する場合には、順序づけられた多角形の集合を生成しなければならないが、このためには境界点のデータが順序づけられていなければならない。

【0112】境界抽出装置7は、順序づけられた境界点を生成するために用いられる。

【 O 1 1 3 】その具体的な手続きは以下の通りである。まず、境界点集合Bのなかから、例えば4点を選ぶ。これを順序づけられた境界点集合B'の初期集合とし、これらの点をB'={b1,b2,b3,b4}とする(図4のステップB1)。境界点集合の初期集合としては、必ずしも4点でなくともよく、3点以上の点を指定すればよい。

【0114】また、順序づけの方向としては、例えば、B' の各点を順番に、 $b1 \rightarrow b2 \rightarrow b3 \rightarrow b4 \rightarrow b1$ と動いたとき、2次元画像上で時計回りの閉曲線を描くように順序づけする。順序づけの方向としては、これに限らず、反時計回りでもよく、全ての境界点集合で方向が統一されていればよい。

【 0 1 1 5 】次に、B'のに属する各境界点の間に、中間点を追加する(図 4 のステップB 2)。これを、例えば [b1, b12, b2, b23, b3, b34, b4, b41] と表す。中間点として は、例えばb12の場合、 2 点b1, b2を結ぶ直線を 2 等分する点を用いる。

【 O 1 1 6 】次に、新しく追加された各中間点(この場合は、b12, b23, b34, b41)について、その点が境界点かどうか調べる(図 4 のステップB3)。

【0117】もし境界点であれば、そのままB'に属する点として採用し、ステップB4へ進む。境界点でなければ、図4のステップB5へ進む。

【0118】図4のステップB4では、全ての中間点が境界点として定まった時点でB'に新たな中間点が追加できるかどうか調べ、追加可能であればステップB2へ進む。追加可能でない場合は、ステップ110へ進み、輪郭抽出の結果である、順序づけられた境界点集合B'を出力して終了する。追加可能でない場合とは、例えば、B'に属する隣り合う点同士全てが互いに隣接しており、中間点が存在しない場合などである。したがって、このことは、全ての境界点が連結していることを意味し、所望の輪郭線が得られていることになる。

【 0 1 1 9】中間点が境界点ではない場合には、領域内点となっているかどうかを調べ、領域内点であれば、外部方向へ向けて 1 ピクセル分だけ中間点を移動する(図 4 のステップ B 6)。

【〇120】領域内点でなければ、領域内部方向へ向け

て中間点を1ピクセル分だけ移動する(図4のステップ B7)。内部方向または外部方向へ中間点を移動した 後、再びステップB3へ進み、境界点となっているかど うかを調べる。

【0121】本発明の一実施例において、データ解析装置1と、領域帰属確率算出装置2と、パラメータ更新装置3と、評価関数算出装置4と、領域分離装置5と、領域帰属判定装置6と、境界抽出装置7の各装置は、画像処理装置を構成するコンピュータまたは画像信号処理を構成するコンピュータによってその処理・機能を実現するようにしてもよい。この場合の、各処理を制御するプログラムもしくはファームウエアグラムもしくはファームウエアがある、と記したフローチャートに従って実現され、該プログラムを不会、以てアームウエアがある。またできる。

【 0 1 2 2 】次に本発明の第 2 の実施例について説明する。なお、本発明の第 1 の実施例での処理と共通する処理については省略する。図 7 は、本発明の第 2 の実施例における輪郭抽出装置の構成を示すブロック図であり、図 8 は、本発明の第 2 の実施例における輪郭抽出装置の処理手順を示すフロー・チャートである。

【 0 1 2 3 】図7に示す輪郭抽出装置は、図1の輪郭抽出装置に対し、与えられた画像を粗視化するデータ粗視化装置8 および、粗視化されたデータを再び細分化するデータ細分化装置9 を追加したものである。

【 O 1 2 4 】次に、本発明の第 2 の実施例の輪郭抽出装置の処理について、図 8 を参照して説明する。

【 0 1 2 5 】前記第1の実施例におけるステップ101を実行した後、データ粗視化装置8において、得られた画像を粗視化する。粗視化の具体的な方法は、以下の通りである。

【0126】例えば、2×2の粗視化とは、図6に示したピクセルにおいて、番号 {1,2,257,258} のピクセル値の和を取り、これをピクセルの数4で割って、平均値を求め、これを粗視化されたデータのピクセル番号1の値とする。

【 O 1 2 7 】 同様にして、番号 {3, 4, 259, 260} のピクセル集合を粗視化して、粗視化されたデータのピクセル番号2の値とする。

【 0 1 2 8 】この手続きを、互いに重なり合わない2×2の全ピクセル集合について行えば、粗視化された画像データが得られる。粗視化の大きさは2×2に限らず、その他の大きさで行っても同様に実行できることは勿論である。

【0129】この粗視化の手続きによって、解析の対象となるピクセルの数は1/4となり、輪郭抽出の処理時間を短縮することができる。

【0130】また、粗視化によって画像が平滑化される

ため、本来の輪郭とは無関係な汚れや細部の凹凸の影響を軽減することができる。データ粗視化装置 8 は、データの粗視化を行った後、データをデータ解析装置 1 に送る。

【 0 1 3 1 】その後、前記第 1 の実施例におけるステップ 1 0 2 からステップ 1 0 7 を実行し、評価関数の最適化を完了した後、ステップ 1 1 2 において、粗視化された画像が細分化可能かどうかを調べる。

【0132】例えば最初の粗視化が16×16の大きさで行われているのであれば、次回の粗視化は、例えば8×8で行うようにする。これを繰り返して粗視化の大きさが1×1になったとき、これ以上の粗視化は実行できないので、ステップ108に進む。粗視化が可能であればステップ113に進む。

【0133】ステップ113では、データ細分化装置9において、領域帰属確率に基づき、外部領域部分を削除し、ステップ114に進む。これによって輪郭抽出の対象となるピクセルはさらに削減され、さらなる処理の高速化が可能となる。

【0134】ステップ114では、削除後に残ったピクセルを、細分化し、データ解析装置102に送る。

【O135】次に、本発明に係る輪郭抽出装置を用いて、実際のMRI画像から脳に対応する領域の輪郭を抽出し、評価した結果の具体例について説明する。

【0136】図8は、輪郭抽出の対象となるのMRI画像データであり、白い部分が脳に対応する領域、それを囲む白い領域が頭皮に対応する、周辺の黒い部分が外部領域である。

【0137】この画像に対し、本発明の方法で、それぞれの領域に対する領域帰属確率を求め、その結果を示したのものが、図9、図10、図11である。

【0138】ここでは、16×16の粗視化を行って領域帰属分布を求めてある。図9は、外部領域に帰属する確率分布を示しており、各ピクセルが外部に属する確率が高いほど白く表示されている。同様にして図10は、頭皮領域に属する確率、図11は、脳に属する確率の分布をそれぞれ示している。これらの図からも明らかなように、領域帰属確率を求めた時点で、粗い領域分離はほぼ完了していると言える。

【0139】また、図12は、本発明の方法を適用して 抽出された、脳の輪郭を示している。もとのMRI画像 においては、脳以外の領域においても輝度の高いピクセルが存在するが、そのような部分を誤って抽出すること なく、正確に脳の輪郭が抽出できていることがわかる。 【0140】

【発明の効果】以上に説明したように、本発明によれば、輪郭抽出の対象となる物体の像を含む画像データに対し、前記画像の各点が持つ属性に基づいて、画像各点が各領域に属する確率である領域帰属確率を用いて、前記各点が属する領域を分離し、前記領域間の境界を輪郭

として抽出する構成したことにより、領域分類の閾値を 陽に設定することなく、自動的に各領域の輪郭を抽出す ることができるとともに、輪郭領域抽出を高速化する、 という効果を奏する。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施例の構成を示すブロック図である。

【図2】本発明の第1の実施例の動作を説明するためのフローチャートである。

【図3】本発明の第1の実施例の動作を説明するためのフローチャートである。

【図4】本発明の第1の実施例の動作を説明するためのフローチャートである。

【図5】MRI装置を用いて撮影された、人体頭部の断層 画像である。

【図6】画像データを構成するピクセルの、近傍点を説明する図である。

【図7】本発明の第2の実施例の構成を示すブロック図である。

【図8】本発明の第2の実施例の動作を説明するための フローチャートである。

【図9】頭部の外部領域に属する領域帰属確率を示した

図である。

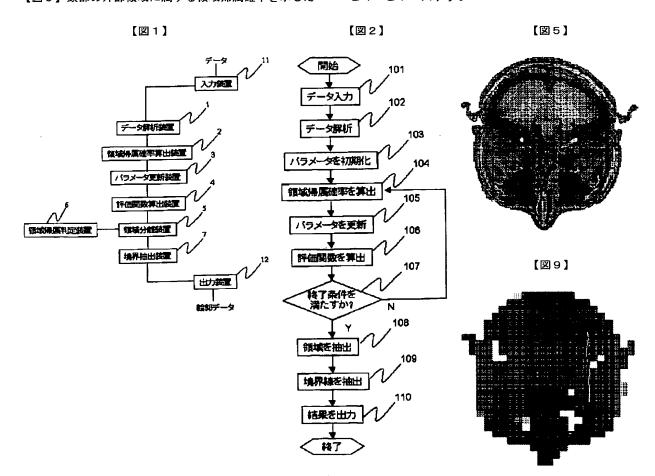
【図10】頭皮の領域に属する領域帰属確率を示した図 である。

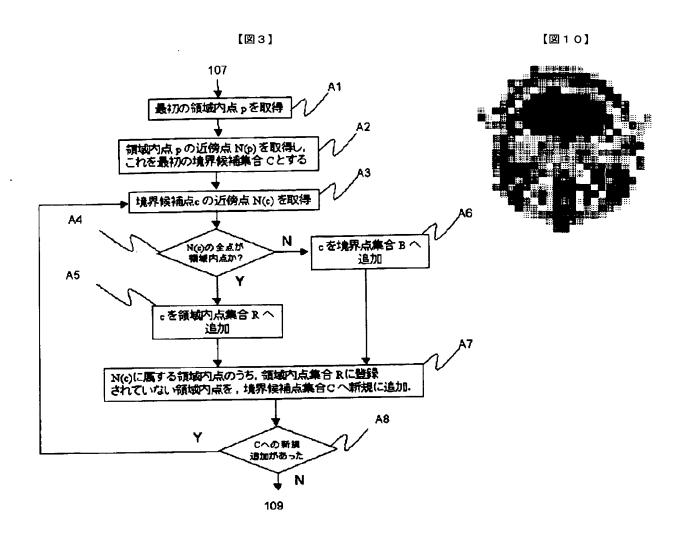
【図11】脳の領域に属する領域帰属確率を示した図である。

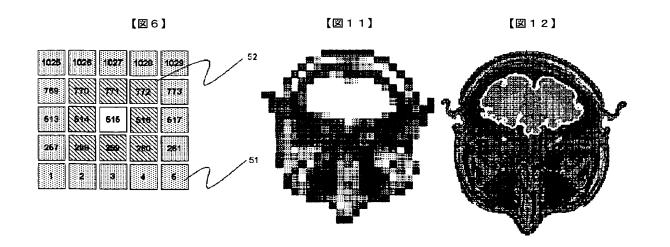
【図12】脳の領域を対象として輪郭抽出を行った結果を示した図である。

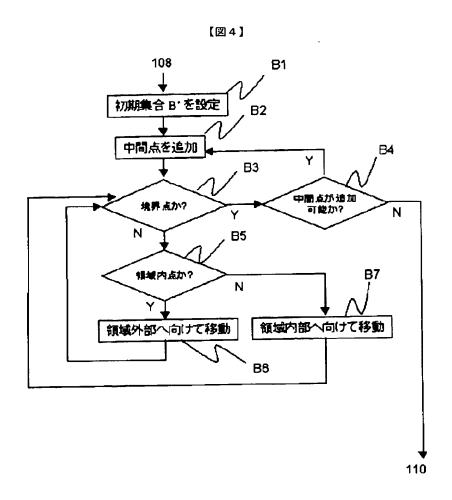
【符号の説明】

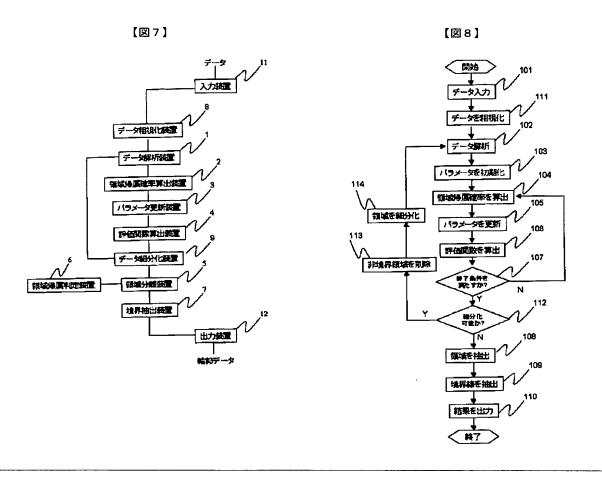
- 1 データ解析装置
- 2 領域帰属確率算出装置
- 3 パラメータ更新装置
- 4 評価関数算出装置
- 5 領域分離装置
- 6 領域帰属判定装置
- 7 境界抽出装置
- 8 データ粗視化装置
- 9 データ細分化装置
- 51 ピクセル
- 5 2 近傍点
- 101~114 ステップ
- A1~A8 ステップ
- B1~B7 ステップ











フロントページの続き

HO4N 7/18

(51) Int. Cl. 7

識別記号

FΙ

A 6 1 B 5/05

テーマコード(参考)

380

This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

☐ BLACK BORDERS
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
FADED TEXT OR DRAWING
BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

☐ OTHER:

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.